

Kto jest za awatarem?

O1-K4 / Lekcja 1 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Obrazek i nazwa gracza nie potwierdzają jego tożsamości.

W porcie opowieści

W fikcyjnej grze pojawia się nowy członek załogi.

Przygotowane karty

| A: Awatar ma szkolną czapkę.

| B: Nazwa brzmi KolegaZKlasy.

| C: Gracz twierdzi: na pewno mnie znasz.

Zobacz jeden przykład

A pokazuje obrazek, nie dowód znajomości.

Angielski (dla chętnych): avatar = awatar, player = gracz. Użyj przy pasującej karcie.



Kto jest za awatarem?

O1-K4 / Lekcja 1 z 8

2 Teraz Ty

Wskaż, czego naprawdę dowiadujemy się z A.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy zdjęcie zamiast rysunku rozstrzyga, kto pisze?