

Odnaka nie daje prawa do kodu

O1-K4 / Lekcja 5 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Deklarowana rola administratora nie uzasadnia prośby o sekret.

W porcie opowieści

Na makiecie ktoś występuje jako Strażnik Gry.

Przygotowane karty

- | A: Obok nazwy jest narysowana odznaka.
- | B: Podaj kod, inaczej stracisz statek.
- | C: Znana droga pomocy jest w instrukcji gry.

Zobacz jeden przykład

B to prośba o sekret i groźba; A jej nie uzasadnia.

Angielski (dla chętnych): ask for help = poproś o pomoc. Użyj przy pasującej karcie.



Pomoc obrazkowa

O1-K4 / Lekcja 5 z 8

Odnaka i prośba w wiadomości

To fikcyjna pomoc na papierze. Nie uruchamia żadnej funkcji.

ooo Makieta wiadomości w grze



A

Obok nazwy jest narysowana odznaka.



B

Podaj kod, inaczej stracisz statek.



C

Znana droga pomocy jest w instrukcji gry.



Odnaka nie daje prawa do kodu

O1-K4 / Lekcja 5 z 8

2 Teraz Ty

Wskaż prośbę, której nie wykonasz.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy bardziej błyszcząca odznaka zmienia treść B?