

Połączenie czy instalacja?

O1-K8 / Lekcja 3 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Nieoczekiwane żądanie programu lub sekretu wymaga zatrzymania i sprawdzenia.

W porcie opowieści

Papierowy ekran połączenia pokazuje polecenia.

Przygotowane karty

- | A: Wybierz potwierdzoną sieć.
- | B: Zainstaluj tajemniczy dodatek.
- | C: Podaj hasło do biblioteki gier.

Zobacz jeden przykład

B i C wykraczają poza samo wskazanie sieci.

Angielski (dla chętnych): stop and ask = zatrzymaj się i zapytaj. Użyj przy pasującej karcie.



Połączenie czy instalacja?

O1-K8 / Lekcja 3 z 8

2 Teraz Ty

Wskaż prośby, przy których wołasz dorosłego.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy napis „konieczne” dowodzi potrzeby dodatku?