

Akademia Oli

Mapa kursu / osiem lekcji

Bezpieczne zakupy i płatności w grach

O1-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat



Osiem lekcji odkrywczej wyprawy

8 × 45 minut = 360 minut, czyli 6 godzin zegarowych.

Wariant 8-9 lat



Mapa wyprawy: Bezpieczne zakupy i płatności w grach

O1-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

Na początek

Dziecko rozpoznaje cenę. Wszystkie monety i płatności są papierowe, a zakup wymaga ustaleń z opiekunem.



Co będzie nową umiejętnością?

Dziecko porównuje pełny koszt, opłaty powtarzane i niepewny wynik przed decyzją z opiekunem.

Finał wyprawy

Karta decyzji zakupowej z kosztorysem i planem reakcji na niechcianą opłatę.

Do każdej lekcji są karty dziecka i wskazówki dla rodzica: gotowy przykład, własna próba i nowa sytuacja. Można czytać wspólnie i odpowiadać ustnie.



Osiem przystanków: Bezpieczne zakupy i płatności w grach

O1-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

1. Monety też kosztują

Wirtualne monety mogą być kupowane za prawdziwe pieniądze.

Ćwiczenie: Połącz żagiel z ceną pakietu.

Angielski (opcjonalnie): coins, price

Pomoc do ćwiczenia: wykres lub plansza do porównania danych (w karcie dziecka).

Temat programu: Wirtualne monety mają koszt

2. Sprawdź sumę

Przed potwierdzeniem sprawdź całkowity koszt, a nie tylko pierwszą cenę.

Ćwiczenie: Policz sumę i wskaż ją na C.

Angielski (opcjonalnie): How much?

Pomoc do ćwiczenia: wykres lub plansza do porównania danych (w karcie dziecka).

Temat programu: Cena przed potwierdzeniem



Bezpieczne zakupy i płatności w grach

O1-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

3. Raz czy co miesiąc?

Próbny dostęp może przechodzić w kolejne opłaty; sprawdź warunki z opiekunem.

Ćwiczenie: Wskaż bilet z opłatą powtarzaną.

Angielski (opcjonalnie): pay once, every month

Pomoc do ćwiczenia: wykres lub plansza do porównania danych (w karcie dziecka).

Temat programu: Jednorazowo czy co miesiąc

4. Skrzynka bez gwarancji

Zapłata za losowy zestaw nie gwarantuje wybranego przedmiotu.

Ćwiczenie: Wskaż dwa wyniki, których załoga nie chce.

Angielski (opcjonalnie): random box

Pomoc do ćwiczenia: papierowa makieta ekranu lub formularza (w karcie dziecka).

Temat programu: Losowy przedmiot bez gwarancji



Bezpieczne zakupy i płatności w grach

O1-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

5. Prywatna okazja?

Nie przysyłaj kodów płatniczych prywatnemu sprzedawcy pod naciskiem.

Ćwiczenie: Wskaż zatrzymanie i rozmowę z opiekunem.

Angielski (opcjonalnie): ask before buying

Temat programu: Płatność poza uzgodnionym sklepem

6. Wspólny limit

Zakup powinien mieścić się w uzgodnionym budżecie, a rezygnacja jest możliwa.

Ćwiczenie: Wybierz jedną rzecz mieszczącą się w limicie.

Angielski (opcjonalnie): my limit

Pomoc do ćwiczenia: wykres lub plansza do porównania danych (w karcie dziecka).

Temat programu: Plan kosztów z opiekunem



Bezpieczne zakupy i płatności w grach

O1-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

7. Niechciana opłata

Pomyłkę zgłoś opiekunowi i wspólnie sprawdźcie historię transakcji.

Ćwiczenie: Powiedz opiekunowi o A i B.

Angielski (opcjonalnie): I bought it by mistake

Temat programu: Niechciana opłata

8. Karta decyzji zakupowej

Decyzję wspierają cel, pełny koszt, powtarzane opłaty i uzgodnienie z opiekunem.

Ćwiczenie: Wskaż ofertę zgodną z C.

Angielski (opcjonalnie): check before buying

Pomoc do ćwiczenia: wykres lub plansza do porównania danych (w karcie dziecka).

Temat programu: Karta decyzji zakupowej

