

Skrzynka bez gwarancji

O1-K10 / Lekcja 4 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Zapłata za losowy zestaw nie gwarantuje wybranego przedmiotu.

W porcie opowieści

Załoga rozważa fikcyjną skrzynkę.

Przygotowane karty

| A: Skrzynka kosztuje 5 zł.

| B: W środku losowo: flaga, lina albo żagiel.

| C: Załoga chce tylko żagiel.

Zobacz jeden przykład

B dopuszcza flagę i linę, więc żagiel nie jest pewny.

Angielski (dla chętnych): random box = losowa skrzynka. Użyj przy pasującej karcie.



Pomoc obrazkowa

O1-K10 / Lekcja 4 z 8

Skrzynka i możliwe przedmioty

To fikcyjna pomoc na papierze. Nie uruchamia żadnej funkcji.

ooo Fikcyjna oferta w grze



A

Skrzynka kosztuje 5 zł.



B

W środku losowo: flaga, lina albo żagiel.



C

Załoga chce tylko żagiel.



flaga



lina



żagiel



Skrzynka bez gwarancji

O1-K10 / Lekcja 4 z 8

2 Teraz Ty

Wskaż dwa wyniki, których załoga nie chce.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy wcześniejsza wygrana kolegi potwierdza wynik następnej skrzynki?