

Kliknięcie nie zna powodu

O2-K1 / Lekcja 2 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Czas oglądania i kliknięcia są sygnałami, ale nie wyjaśniają intencji odbiorcy.

W porcie opowieści

Lena ogląda fikcyjny film o łódkach.

Przygotowane karty

- | A: Film odtworzono do końca.
- | B: Lena szukała jednego błędu w instrukcji.
- | C: System widzi czas oglądania, nie powód B.

Zobacz jeden przykład

Długi czas A nie musi oznaczać zachwyty, bo B opisuje inny cel.

Angielski (dla chętnych): watch = oglądaj, click = kliknij. Użyj przy pasującej karcie.



Kliknięcie nie zna powodu

O2-K1 / Lekcja 2 z 8

2 Teraz Ty

Wskaż, dlaczego Lena oglądała film.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy otwarta przypadkiem karta oznacza zainteresowanie?