

Policz punkty podpowiedzi

O2-K1 / Lekcja 3 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Prosta reguła może porządkować treści według punktów; to tylko model.

W porcie opowieści

Papierowy mechanizm przyznaje po dwa punkty za wybór tematu.

Przygotowane karty

- | A: Łódki wybrano dwa razy.
- | B: Muzykę wybrano raz.
- | C: Ogród nie został wybrany.

Zobacz jeden przykład

A dostaje 4 punkty, B 2, C 0.

Angielski (dla chętnych): more points = więcej punktów. Użyj przy pasującej karcie.



Pomoc obrazkowa

O2-K1 / Lekcja 3 z 8

Dane papierowej maszyny

liczba wyborów tematu



Każdy wybór daje 2 punkty. Źródło: przygotowane karty. Wykres przedstawia stan opisany w kartach, bez dodatkowego wyboru.



Policz punkty podpowiedzi

O2-K1 / Lekcja 3 z 8

2 Teraz Ty

Ułóż tematy od największej liczby punktów.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Co się stanie po dodatkowym wyborze muzyki?