

Wyjaśnij papierową maszynę

O2-K1 / Lekcja 8 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Model objaśnia ustaloną regułę, a nie każdy prawdziwy algorytm.

W porcie opowieści

Załoga pokazuje swoją maszynę rekomendacji.

Przygotowane karty

- | A: Każdy wybór tematu daje 1 punkt.
- | B: Łódki 3, muzyka 1, ogród 0.
- | C: Temat z największą liczbą punktów jest pierwszy.

Zobacz jeden przykład

C umieszcza łódki pierwsze na podstawie B.

Angielski (dla chętnych): my choice changed this = mój wybór to zmienił. Użyj przy pasującej karcie.



Pomoc obrazkowa

O2-K1 / Lekcja 8 z 8

Dane papierowej maszyny

liczba punktów



Każdy wybór daje 1 punkt. Źródło: przygotowane karty. Wykres przedstawia stan opisany w kartach, bez dodatkowego wyboru.



Wyjaśnij papierową maszynę

O2-K1 / Lekcja 8 z 8

2 Teraz Ty

Ułóż tablicę i opowiedz jeden krok maszyny.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Jak zmieni się wynik po czterech wyborach ogrodu?