

Użyteczność przed wyścigiem

O2-K2 / Lekcja 7 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Poprawkę dobieramy do celu pracy, nie tylko do obietnicy popularności.

W porcie opowieści

Załoga chce pomóc nowym osobom znaleźć salę.

Przygotowane karty

- | A: Cel: trafić do sali B.
- | B: Propozycja: dodaj migające gwiazdki.
- | C: Propozycja: dopisz piętro i kierunek schodów.

Zobacz jeden przykład

C pomaga wykonać A; B nie wyjaśnia trasy.

Angielski (dla chętnych): make it useful = zrób to użytecznie. Użyj przy pasującej karcie.



Użyteczność przed wyścigiem

O2-K2 / Lekcja 7 z 8

2 Teraz Ty

Wybierz poprawkę pomagającą nowej osobie.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy popularne ozdobniki zawsze ułatwiają odnalezienie miejsca?