

Powiadomienie może poczekać

O2-K6 / Lekcja 2 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Przerwanie zadania może utrudnić powrót; nie każde powiadomienie wymaga natychmiastowej reakcji.

W porcie opowieści

Filip składa papierową latarnię.

Przygotowane karty

- | A: Jest w połowie kroku 3.
- | B: Gra pokazuje nową dekorację.
- | C: Filip chce skończyć model przed rozmową z kolegą.

Zobacz jeden przykład

B nie jest potrzebne do A ani pilnym wezwaniem w tej historii.

Angielski (dla chętnych): later = później, finish first = najpierw dokończ. Użyj przy pasującej karcie.



Powiadomienie może poczekać

O2-K6 / Lekcja 2 z 8

2 Teraz Ty

Wybierz dokończenie kroku i późniejszą odpowiedź.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy każda wiadomość od opiekuna jest taka sama jak B?