

Co zmieści się w planie?

O2-K6 / Lekcja 5 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Dłuższa aktywność zajmuje czas, który mógł być przeznaczony na coś innego.

W porcie opowieści

Papierowy plan załogi obejmuje godzinę przed spotkaniem.

Przygotowane karty

- | A: Model łódki: 20 minut.
- | B: Gra: 20 minut.
- | C: Przygotowanie wyjścia: 20 minut.
- | D: Gra wydłuża się o 15 minut.

Zobacz jeden przykład

A-C zajmują godzinę. D wymaga zmiany planu.

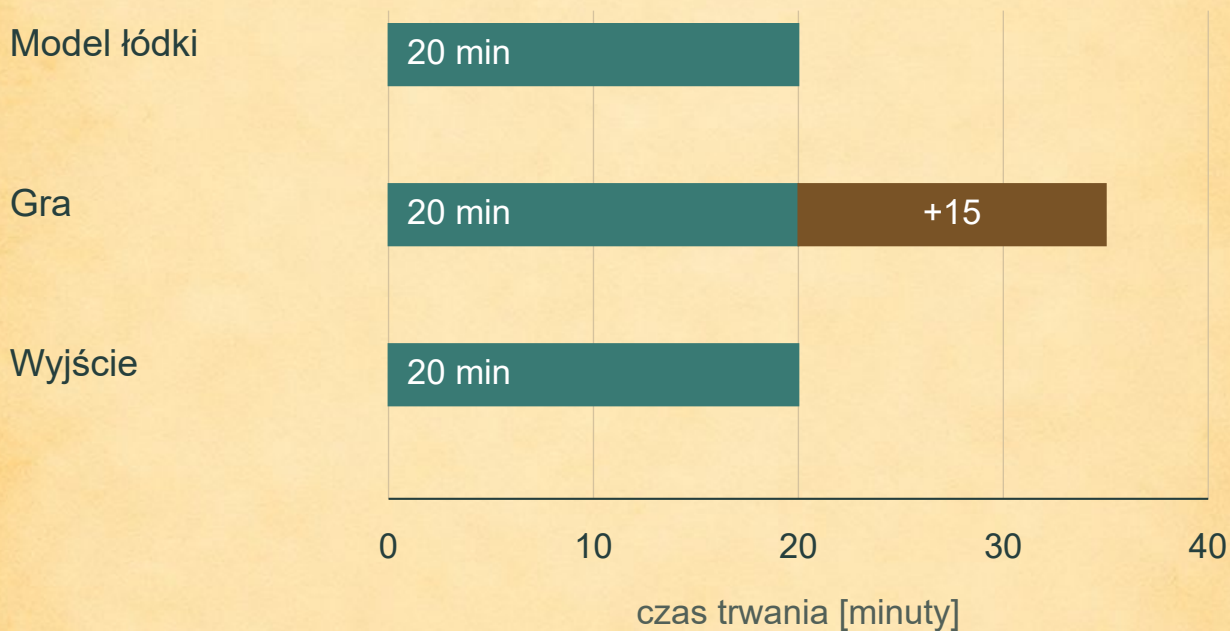
Angielski (dla chętnych): play = baw się, rest = odpoczywaj, learn = ucz się. Użyj przy pasującej karcie.



Pomoc obrazkowa

O2-K6 / Lekcja 5 z 8

Czas trwania aktywności



Karty A-C: po 20 minut. Karta D: gra wydłuża się o 15 minut. Są to długości aktywności, a nie godziny spotkania.

Co zmieści się w planie?

O2-K6 / Lekcja 5 z 8

2 Teraz Ty

Ułóż trzy odcinki po 20 minut. Wskaż, co zmienia D.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy wydłużenie składania łódki też wymaga korekty?