

## Ustawienia dla celu

O2-K6 / Lekcja 6 z 8

### 1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Ustawienia warto dobierać do planowanej aktywności, a nie włączać lub wyłączać bez celu.

W porcie opowieści

Mira chce spokojnie przeczytać instrukcję.

Przygotowane karty

- | A: Potrzebuje łączności z opiekunem.
- | B: Gra co chwilę wysyła niepilne alerty.
- | C: Można wyciszyć tylko alerty gry.

Zobacz jeden przykład

C ogranicza B, zachowując potrzebę A.

Angielski (dla chętnych): turn off alerts = wyłącz powiadomienia. Użyj przy pasującej karcie.



## Ustawienia dla celu

O2-K6 / Lekcja 6 z 8

### 2 Teraz Ty

Wskaż ustawienie pomagające w czytaniu.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

### 3 Sprawdź w nowej sytuacji

Co zmieni się, gdy Mira czeka na pilną wiadomość?