

Zmieńmy formę zabawy

O2-K9 / Lekcja 6 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Zabawę można zaprojektować z wyborem roli i bez obowiązkowej publikacji.

W porcie opowieści

Załoga poprawia zasady fikcyjnego wyzwania.

Przygotowane karty

- | A: Stara reguła: każdy musi nagrać film.
- | B: Mira woli narysować mapę.
- | C: Filip chce tylko obejrzeć wystawę.

Zobacz jeden przykład

B i C pokazują różne formy udziału, które można dopuścić.

Angielski (dla chętnych): choose your part = wybierz swoją rolę. Użyj przy pasującej karcie.



Zmieńmy formę zabawy

O2-K9 / Lekcja 6 z 8

2 Teraz Ty

Wybierz rolę dla Miry bez nagrywania.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Co zaproponujesz osobie bez materiałów do rysowania?

