

Akademia Oli

Mapa kursu / osiem lekcji

# Spółeczność online i wspólne projekty

O2-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat



## Osiem lekcji odkrywczej wyprawy

8 × 45 minut = 360 minut, czyli 6 godzin zegarowych.

Wariant 8-9 lat



# Mapa wyprawy: Społeczność online i wspólne projekty

O2-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

## Na początek

Dziecko potrafi nazwać wspólne zadanie. Projekt ma fikcyjną tablicę i nie wymaga konta.



## Co będzie nową umiejętnością?

Dziecko ustala role, czytelny stan zadania i sposób przekazania pracy nowej osobie z szacunkiem dla dostępności.

## Finał wyprawy

Karta społeczności projektowej z podziałem ról, tablicą zadań i przykładem przekazania pracy.

Do każdej lekcji są karty dziecka i wskazówki dla rodzica: gotowy przykład, własna próba i nowa sytuacja. Można czytać wspólnie i odpowiadać ustnie.



# Osiem przystanków: Społeczność online i wspólne projekty

O2-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

## 1. Wspólny cel klubu

Wspólny cel opisuje rezultat, do którego przyczyniają się różne osoby.

Ćwiczenie: Wskaż, komu ma pomóc mapa.

Angielski (opcjonalnie): our club, our goal

Temat programu: Grupa ma wspólny cel

## 2. Role się uzupełniają

Różne role mogą wspierać ten sam wynik; nie muszą oznaczać rankingu osób.

Ćwiczenie: Połącz każdą osobę z zadaniem.

Angielski (opcjonalnie): my role

Temat programu: Role pomagają się uzupełniać



# Spółeczność online i wspólne projekty

O2-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

## 3. Reguła z działaniem

Przydatna reguła wskazuje konkretne zachowanie możliwe do wykonania.

Ćwiczenie: Wybierz regułę wyjaśniającą konkretny krok.

Angielski (opcjonalnie): ask before changing

Temat programu: Reguły wspólnej pracy

## 4. Tablica bez domysłów

Zadanie potrzebuje wykonawcy, stanu i kryterium ukończenia.

Ćwiczenie: Wskaż, kto robi legendę.

Angielski (opcjonalnie): to do, done

Temat programu: Tablica pokazuje stan zadania



# Spółeczność online i wspólne projekty

O2-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

## 5. Pierwszy krok nowej osoby

Nowa osoba potrzebuje celu, zasad i małego zadania z pomocą, a nie domysłów.

Ćwiczenie: Powitaj Adę i wskaż jej pierwsze zadanie.

Angielski (opcjonalnie): Welcome to our team

Temat programu: Pomysł nowej osoby

## 6. Przekaż stan pracy

Przekazanie mówi, co skończono, co pozostało i gdzie jest aktualna wersja.

Ćwiczenie: Powiedz następnej osobie, co zostało do sprawdzenia.

Angielski (opcjonalnie): your next step

Temat programu: Przekazanie pracy bez domysłów



# Spółeczność online i wspólne projekty

O2-K10 / 8 × 45 min / 8-9 lat

## 7. Zmiana w zespole

Podział pracy można zmienić po sprawdzeniu dostępności i stanu zadań.

Ćwiczenie: Wskaż, co zostało do zrobienia.

Angielski (opcjonalnie): we can change roles

Temat programu: Projekt przy zmianie zespołu

## 8. Projekt, który można przejąć

Działająca karta projektu łączy cel, rolę, zasady, stan i sposób dołączenia.

Ćwiczenie: Wskaż brakujące zadanie i osobę do zapytania.

Angielski (opcjonalnie): our team plan

Temat programu: Karta działającej społeczności

