

Projekt, który można przejąć

O2-K10 / Lekcja 8 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Działająca karta projektu łączy cel, rolę, zasady, stan i sposób dołączenia.

W porcie opowieści

Klub przygotowuje mapę dla nowej załogi.

Przygotowane karty

- | A: Cel: dojście od portu do sali.
- | B: Aktualna wersja: mapa-v3.
- | C: Mira sprawdza podpisy; schody czekają na wykonawcę.
- | D: Przed zmianą pytamy autora; nowa osoba zaczyna z Mirą.

Zobacz jeden przykład

C pokazuje lukę, której nie należy ukrywać pod napisem „gotowe”.

Angielski (dla chętnych): our team plan = nasz plan zespołu. Użyj przy pasującej karcie.



Projekt, który można przejąć

O2-K10 / Lekcja 8 z 8

2 Teraz Ty

Wskaż brakujące zadanie i osobę do zapytania.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Czy projekt zadziała, gdy nowa osoba nie zna wcześniejszej rozmowy?

