

Śmieszne nie znaczy prawdziwe

O3-K10 / Lekcja 4 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Zabawna historia nie potwierdza zdarzenia. Źródło satyry służy innemu celowi niż zapis wydarzeń.

W porcie opowieści

Fikcyjny wpis opowiada o nadzwyczajnym wyniku regat.

Przygotowane karty

- | A: Satyra: ślimak wygrał regaty z silnikiem rakietowym.
- | B: Lista wyników: wygrała łódź Fala.
- | C: Wpis A pochodzi z rubryki „Niemożliwe przygody”.

Zobacz jeden przykład

Do wyniku zawodów wybieram B, nie humorystyczną historię A.

Angielski (dla chętnych): Check the story - sprawdź wiadomość. Użyj przy pasującej karcie.



Śmieszne nie znaczy prawdziwe

O3-K10 / Lekcja 4 z 8

2 Teraz Ty

Wskaż kartę, która odpowiada na pytanie o zwycięzcę.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Komiks pokazuje bibliotekę na chmurze. Czy potwierdza nowy adres biblioteki?