

Akademia Oli

Mapa kursu / osiem lekcji

Twórczy projekt z AI

O4-K6 / 8 × 45 min / 8-9 lat



Osiem lekcji odkrywczej wyprawy

8 × 45 minut = 360 minut, czyli 6 godzin zegarowych.

Wariant 8-9 lat



Mapa wyprawy: Twórczy projekt z AI

O4-K6 / 8 × 45 min / 8-9 lat

Na początek

Potrafię określić cel polecenia i ocenić przygotowany wynik po O4-K2; pomoc musi być zgodna z zasadami zadania.



Co będzie nową umiejętnością?

Dziecko wybiera i redaguje propozycje zgodnie z własnym zamiarem, testuje przekaz i opisuje wkład AI.

Finał wyprawy

Autorska minipowieść lub komiks z historią decyzji i oznaczeniem pomocy AI.

Do każdej lekcji są karty dziecka i wskazówki dla rodzica: gotowy przykład, własna próba i nowa sytuacja. Można czytać wspólnie i odpowiadać ustnie.



Osiem przystanków: Twórczy projekt z AI

O4-K6 / 8 × 45 min / 8-9 lat

1. Najpierw własny zamiar

Projekt zaczyna się od tego, co autor chce przekazać odbiorcy. Propozycje narzędzia są materiałem do wyboru.

Ćwiczenie: Powiedz, jaki problem rozwiążą bohaterowie razem.

Angielski (opcjonalnie): My idea

Temat programu: Pomysł i własny zamiar

2. Wybierz pomysł z powodem

Nie musisz przyjmować każdej propozycji. Wybieraj według celu, a nie dlatego, że narzędzie ją podało.

Ćwiczenie: Wybierz pomysł pasujący do współpracy.

Angielski (opcjonalnie): I choose

Temat programu: AI proponuje, autor wybiera



Twórczy projekt z AI

O4-K6 / 8 × 45 min / 8-9 lat

3. Sprawdź logikę opowieści

Początek, problem i zakończenie powinny do siebie pasować. Zdolności bohatera nie zmieniają się bez wyjaśnienia.

Ćwiczenie: Ułóż A-C w kolejności i powiedz, czego brakuje między B a C.

Angielski (opcjonalnie): Beginning, problem, ending

Temat programu: Plan i logika opowieści

4. Przeredaguj na własny głos

Autor może skrócić, zmienić rytm i słowa szkicu. Własny styl powinien pomagać odbiorcy zrozumieć historię.

Ćwiczenie: Powiedz zdanie B prostszymi słowami.

Angielski (opcjonalnie): My words

Temat programu: Własny styl i redakcja



Twórczy projekt z AI

O4-K6 / 8 × 45 min / 8-9 lat

5. Ilustracja ma pomagać historii

Obraz powinien wspierać kluczową scenę i nie przeczyć tekstowi. Dekoracje nie mogą ukrywać ważnego działania.

Ćwiczenie: Narysuj lampę i oboje bohaterów w potrzebnych rolach.

Angielski (opcjonalnie): Draw the scene

Pomoc do ćwiczenia: ilustracje i kadry do porównania (w karcie dziecka).

Temat programu: Obraz i czytelny przekaz

6. Opisz, kto zrobił co

Opis autorstwa pokazuje własne decyzje i konkretny zakres wsparcia. Nie przypisuj narzędziu ludzkiej odpowiedzialności.

Ćwiczenie: Wymień jedną decyzję Oli i jeden rodzaj pomocy.

Angielski (opcjonalnie): Made by me

Temat programu: Autorstwo i oznaczenie wsparcia



Twórczy projekt z AI

O4-K6 / 8 × 45 min / 8-9 lat

7. Sprawdź z odbiorcą

Odbiorca może wskazać niezrozumiały fragment. Autor wybiera poprawkę zgodną z celem i odpowiada za nią.

Ćwiczenie: Powiedz, co warto dopisać o lampie.

Angielski (opcjonalnie): Is it clear?

Temat programu: Próba odbiorcy i poprawki

8. Premiera i historia decyzji

Prezentacja projektu obejmuje efekt oraz powody najważniejszych zmian. Historia decyzji pokazuje proces twórczy.

Ćwiczenie: Opowiedz jedną własną decyzję i pokaż jej skutek.

Angielski (opcjonalnie): This was my choice

Temat programu: Premiera z historią decyzji

