

Najpierw własny zamiar

O4-K6 / Lekcja 1 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Projekt zaczyna się od tego, co autor chce przekazać odbiorcy.
Propozycje narzędzia są materiałem do wyboru.

W porcie opowieści

Tworzysz fikcyjną bajkę na papierze; gotowe propozycje zastępują użycie AI.

Przygotowane karty

- | A: Cel Oli: pokazać, że współpraca pomaga rozwiązać problem.
- | B: Odbiorcy: młodsza załoga.
- | C: Motyw: zagubiona mapa.

Zobacz jeden przykład

Wybieram historię o wspólnym szukaniu mapy, bo służy A.

Angielski (dla chętnych): My idea - mój pomysł. Użyj przy pasującej karcie.



Najpierw własny zamiar

O4-K6 / Lekcja 1 z 8

2 Teraz Ty

Powiedz, jaki problem rozwiążą bohaterowie razem.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Chcesz pokazać cierpliwość zamiast współpracy. Jak zmieni się kryterium?