

Wybierz pomysł z powodem

O4-K6 / Lekcja 2 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Nie musisz przyjmować każdej propozycji. Wybieraj według celu, a nie dlatego, że narzędzie ją podało.

W porcie opowieści

Gotowe fikcyjne propozycje dotyczą szukania mapy.

Przygotowane karty

- | A: Cel: współpraca dwóch bohaterów.
- | B: Pomysł 1: piratka znajduje mapę sama, inni tylko patrzą.
- | C: Pomysł 2: piratka czyta ślady, mewa wypatruje znaków z góry.

Zobacz jeden przykład

C pokazuje wspólne działanie lepiej niż B.

Angielski (dla chętnych): I choose - wybieram. Użyj przy pasującej karcie.



Wybierz pomysł z powodzem

O4-K6 / Lekcja 2 z 8

2 Teraz Ty

Wybierz pomysł pasujący do współpracy.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Narzędzie proponuje efektowny pościg niepasujący do spokojnej bajki.
Co z nim zrobisz?