

Premiera i historia decyzji

O4-K6 / Lekcja 8 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Prezentacja projektu obejmuje efekt oraz powody najważniejszych zmian.
Historia decyzji pokazuje proces twórczy.

W porcie opowieści

Fikcyjna redakcja porównuje etapy bajki.

Przygotowane karty

A: Pierwszy pomysł: samotne znalezienie mapy.

B: Zmiana: piratka oświeśla drogę, mewa wskazuje mapę.

C: Uwaga czytelnika: wcześniej pokaż lampę; autor dopisał ją w początku.

D: Pierwszy pomysł z karty A był propozycją przygotowaną z pomocą Al. Zmianę B i dopisek po C opracowała autorka.

Zobacz jeden przykład

Wyjaśniam, że B lepiej pokazuje współpracę, a C usuwa lukę.

Angielski (dla chętnych): This was my choice - to był mój wybór. Użyj przy pasującej karcie.



Premiera i historia decyzji

O4-K6 / Lekcja 8 z 8

2 Teraz Ty

Opowiedz jedną własną decyzję i pokaż jej skutek.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Ktoś pyta, dlaczego odrzuciłeś efektowny pomysł. Jak odpowiesz przez cel projektu?