

Umiejętność przydaje się w różnych narzędziach

O4-K8 / Lekcja 6 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Nazwy przycisków mogą się zmieniać, lecz stawianie celu, sprawdzanie źródeł i testowanie pozostają przydatne.

W porcie opowieści

Fikcyjna redakcja zmienia program do map.

Przygotowane karty

- | A: Stary program ma przycisk „Sprawdź opis”.
- | B: Nowy program ma inne menu i nieznane ikony.
- | C: Cel nadal: poprawny opis mapy zgodny ze źródłem.

Zobacz jeden przykład

Zaczynam od celu i danych, a nie od szukania identycznego przycisku.

Angielski (dla chętnych): I can learn - mogę się nauczyć. Użyj przy pasującej karcie.



Umiejętność przydaje się w różnych narzędziach

O4-K8 / Lekcja 6 z 8

2 Teraz Ty

Wskaż umiejętność, która zostaje mimo nowego menu.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Nowa aplikacja inaczej zapisuje pliki. Jak sprawdzisz, czy praca została zapisana?