

Wejście i oczekiwany wynik

O4-K9 / Lekcja 1 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Zanim napiszesz instrukcję, ustal, co dostajesz i co ma powstać. Bez tego nie wiadomo, czy działa.

W porcie opowieści

Budujecie fikcyjnego papierowego pomocnika porządkującego mapy.

Przygotowane karty

- | A: Wejście: karty map morza i gór.
- | B: Wynik: dwa stosy podpisane „Morze” i „Góry”.
- | C: Karta zawierająca oba krajobrazy nie ma jeszcze zasady.

Zobacz jeden przykład

W A są materiały, w B oczekiwany porządek; C ujawnia brak decyzji.

Angielski (dla chętnych): Start - początek, finish - koniec. Użyj przy pasującej karcie.



Wejście i oczekiwany wynik

O4-K9 / Lekcja 1 z 8

2 Teraz Ty

Pokaż wejście i narysuj dwa końcowe stopy.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Pomocnik ma układać bilety, ale nie wiadomo według czego. Co ustalisz przed instrukcją?