

Przetestuj także nietypową kartę

O4-K9 / Lekcja 6 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Testy powinny obejmować zwykłe i brzegowe przypadki. Jeden udany test nie pokazuje, że instrukcja działa zawsze.

W porcie opowieści

Fikcyjny pomocnik sortuje bilety według ceny.

Przygotowane karty

- | A: Reguła: cena do 5 monet - stos A; powyżej 5 - B.
- | B: Testy: 3 monety, 8 monet, dokładnie 5 monet.
- | C: Test dodatkowy: karta bez ceny.

Zobacz jeden przykład

Karta za 5 należy do A; dla karty bez ceny brakuje reguły.

Angielski (dla chętnych): Test it - przetestuj to. Użyj przy pasującej karcie.



Przetestuj także nietypową kartę

O4-K9 / Lekcja 6 z 8

2 Teraz Ty

Ułóż trzy wycenione bilety i wskaż kartę bez reguły.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Instrukcja działa dla jednej mapy. Jakie dwa inne przypadki warto dodać?