

Kodeks bezpiecznego meczu

O5-K9 / Lekcja 8 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Kodeks obejmuje komunikację, prawo wyjścia i drogę zgłoszenia.

W porcie opowieści

Nowa fikcyjna drużyna testuje trzy zasady.

Przygotowane karty

- | Opisuj ruch, nie oceniaj gracza.
- | Pozwól przerwać bez kary społecznej.
- | Krzywdzenie zgłaszaj opiekunowi turnieju.

Zobacz jeden przykład

Przykład: Kodeks pozwala wyjść i wrócić bez zawstydzania.

Angielski (dla chętnych): Safe team, fair game.

Po polsku: „Bezpieczna drużyna, uczciwa gra” Użyj przy pasującej karcie.



Kodeks bezpiecznego meczu

O5-K9 / Lekcja 8 z 8

2 Teraz Ty

Narysuj trzy symbole kodeksu.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Ktoś wraca po przerwie. Czy grupa może żądać publicznych przeprosin za wyjście?