

Zakończ zbędny dostęp

O6-K2 / Lekcja 5 z 8

1 Poznaj sytuację

Poznaj zasadę

Cofnięcie uprawnień ogranicza dalszy dostęp, lecz nie usuwa automatycznie dawnych danych.

W porcie opowieści

Fikcyjny projekt nagrań został zakończony.

Przygotowane karty

- | Mikrofon pozostaje włączony.
- | Nowe zadanie to czytanie tekstu.
- | Wcześniejsze nagranie jest już zapisane.

Zobacz jeden przykład

Przykład: Mikrofon nie jest potrzebny do czytania, więc go wyłączamy.

Angielski (dla chętnych): Turn access off.

Po polsku: „Wyłącz dostęp” Użyj przy pasującej karcie.



Pomoc obrazkowa

O6-K2 / Lekcja 5 z 8

Dostęp i wcześniejsze nagranie

Włączony mikrofon to stan z opowieści, przed Twoją decyzją.

◦◦◦ Stan po zakończeniu nagrywania



A

Mikrofon pozostaje włączony.



B

Nowe zadanie to czytanie tekstu.



C

Wcześniejsze nagranie jest już zapisane.



Zakończ zbędny dostęp

O6-K2 / Lekcja 5 z 8

2 Teraz Ty

Wyłącz zbędny mikrofon na makiecie.

Powiedz, narysuj lub napisz. Możesz poprosić o zapisanie odpowiedzi.

3 Sprawdź w nowej sytuacji

Po wyłączeniu dostępu nadal widać stare nagranie. Czy to sprzeczność?